Master Magic

Narrateur :	Maaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaster Maggggggggiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiic ! Episode 5 : le grand final.
Jaeger :	Je vous souhaite la bienvenue.
Jp :	Jeeeeeee vvvoous remercie ! Tiens, ça fait plus comme avant !
Jaeger :	Vous avez réussi à aller jusqu'à moi sans guide ! C'est un exploit !
Abraham :	Mais qui es-tu étranger ?
Jaeger :	Je suis Jaeger, le terrible maître des horloges suisses, mouahahaha…
Jacques :	Déjà que le garde il faisait flipper, alors Jaeger vous n'imaginez pas…
Martine :	Quand je pense qu'on va devoir le buter…
Jp :	Je pensais que les elfes étaient tous des lâches !
Martine :	Ouais, et moi que les nains sont tous des connards !
Abraham :	Et vous deux vous êtes des abrutis !
Jacques :	Vous êtes ridicules ! On dirait des gamins ! Je vous rappelle que c'est Jaeger qu'on doit buter, pas vous !
Jaeger :	Quoi ? Qu'entends-je ? Vous voulez me tuer ! Vous allez le regretter jusqu'à la moelle !
Narrateur :	Jaeger changea instantanément de forme. Il mesurait désormais 2 mètres 50, et avait une horloge réglée sur midi pile à la place du tronc.
Jaeger :	Votre heure a sonné !
Abraham :	Jean-Pierre, on s'occupe de lui !
Ex-Combat :	Le combat est commencé. Jaeger a 100 PV, Abraham a 55 PV et Jean-Pierre en a 70. Abraham utilise « Boule de feu instantanée », mais Jaeger utilise « Speculum Tempeus ». Cette technique permet d'arrêter le temps pendant un tour pour les adversaires. Il attaque, Abraham perd 20 PV, Jean-Pierre perd 17 PV, reste 35 pour Ab' et 53 pour Jp. Martine entre dans le combat, elle a 30 PV. Elle lance « Flèche enflammée » sur Jaeger, il perd 6 PV. Reste 94 PV. Jaeger utilise « Onde de choc » sur Martine, elle perd 10 PV, reste 20 PV. Abraham et Jean-Pierre ne sont plus paralysés. Ils utilisent le coup combiné « Masse en chantier », les dégâts de la masse de Jean-Pierre sont multipliés par 1,7. Jean-Pierre utilise « Mass'attaque » et inflige 20 dégâts. Il reste à Jaeger 74 PV. Jaeger utilise « Onde céleste », elle permet de repousser tous les ennemis à proximité et de leur infliger des dégâts. Abraham subit 7 dégâts, reste 28 PV, Jean-Pierre perd 4 PV, reste 49 pour Jean-Pierre, Martine perd 8, reste 12 PV. Martine utilise « flèche de lumière » sur Jaeger, Jaeger esquive et Jean-Pierre perd 15 PV, reste 34 PV.
Jean-Pierre :	Mais t'es complètement folle !
Martine :	Oups, désolée… ou pas.
Jp :	Tu verras, on réglera ça après l'avoir battu.
Jaeger :	En êtes-vous sûrs ?
Jacques :	Bon, ça manque d'action ! J'arrive !
Ex-Combat :	Jacques entre dans le combat. Il a 32 PV. Jacques utilise la compétence de son âme protégée, il double de taille mais devient mi-humain mi-pantoum. Il double ses caractéristiques, il a 64 PV.
Jaeger :	Vous voulez vraiment faire du 4 contre 1, je sors le grand jeu ! « DIMENSION TEMPORIS » !
Narrateur :	Nos quatre héros se retrouvèrent dans une dimension étrange, bleutée remplie d'horloges.
Ex-Combat :	Abraham utilise « coup de chance ». Si cette attaque réussit, l'adversaire perdra la moitié de ses PV. <jet de dés> Pas de chance, 5. Cette attaque se dirige vers un de vos alliés. Jean-Pierre perd la moitié de ses PV, reste 17 PV. Jaeger attaque « emprisonnement temporel » sur Martine, Jean-Pierre et Abraham. Ils sont immobilisés pendant 5 tours. Jacques utilise « grosse baffe », Jaeger perd 20 PV, reste 54 PV. Jaeger utilise son attaque ultime « again slash », il ne pourra plus attaquer pendant 2 tours. Jacques reçoit 54 dégâts, il lui reste 10 PV. Jacques utilise « double grosse baffe », Jaeger perd 40 PV, reste 12 PV. Puis Jaeger utilise « lancer d'horloges ». Jacques perd 10 PV… Mais le pantoum se sacrifie pour Jacques et lui redonne la vie avec 1 PV. Jacques utilise une capacité ancestrale humaine « pris de colère », concentre son attaque dans sa dague élastique et la lance sur Jaeger. Celui-ci perd 30 PV et est K.O. Le combat est terminé.
Ex-Niveau :	~ Ding, ding ~ Bravo, vous gagnez 250 points d'expérience. Vous montez au niveau 1 !
Jacques :	Wéé ! Qu'est-ce que j'ai gagné !
Ex-Niveau :	Vous gagnez 25 PV, +10 en attaque, +20 en vitesse, +40 en marchandage et une caractéristique passive. La caractéristique est choisie au hasard. <lancer de dés> 3 ! Vous obtenez « Régénération prolongée » qui régénère 4 PV par tour.
Abraham :	Bravo Jacques ! Tu l'as vaincu !

Jacques :	…
Abraham :	Pourquoi tu ne parle pas ? Pourquoi tu tends ta main vers Jaeger ?
Jacques :	Gnnnnnn….
Abraham :	Jacques ?
Voix :	Vous avez capturé l'âme de Jaeger dans votre dague élastique !
Jacques :	Ouais ! Je l'ai eu !
Jp :	Oh ! Un coffre !
	<ouverture coffre>
Voix :	Vous gagnez 100 pièces d'or, 2 katana, un arc dagen, et le bâton du mage grätentor.
Jp :	Je prends les pièces ! Des sous…
Jacques :	Moi les katanas !
Martine :	L'arc à moi !
Abraham :	Le bâton du mage grätentor ! Incroyable ! Allons chercher la récompense de Ketman !
Narrateur :	Les dialogues en chemin n'étant guerre plus intéressant qu'à l'allée, retrouvons-nous directement à Neufgoröd, le village d'Abraham.
Abraham :	Ketman ! Ketman ! Nous avons fini votre quête !
Jacques :	Regardez, j'ai contenu l'âme de Jaeger dans ma dague élastique !
Ketman :	Je ne vous crois pas. Faites la parler.
Jacques :	Heu… Comment ?
Ketman :	Marchez dessus.
Jacques :	Hein ?
Ketman :	J'insiste. Sinon vous n'aurez pas les sous !
Jp :	Vas-y, fais-le !
Jacques :	D'accord !
Jaeger :	Aaaaaaaaaaaaaarrrggeuuuuh ! Espèce de petit insolent anachronique !
Ketman :	Bien, je vous crois. Il n'y a que Jaeger pour prononcer de telles insultes. Voici la récompense.
	<logo sonore>
Voix :	Vous gagnez 100 pièces d'or chacun et 50 EXP chacun !
Ex-Niveau :	~ Ding, ding ~ Abraham monte au niveau 0,7. Jean-Pierre monte au niveau 0,8. Martine monte au niveau 0,6.
	<pas>
Abraham :	Ah ! C'était une bonne affaire !
Jaeger :	Vous vous êtes fait avoir, andouilles !
Jacques :	Quoi ?
Jaeger :	Ma prime était élevée à DEUX MILLE pièces d'or !
Jp :	QUOI ?
Abraham :	Ketman ? KETMAN ? Il s'est barré !
Martine :	On s'est fait rouler dans la farine comme une chaussure elfe !
Jacques :	Enfin la fin de cette fichue quête !
Jaeger :	Vous verrez… Mon maître aura sûrement remarqué ma mort. Dans deux mois, terrible sera sa vengeance ! Mouhahahahah…
	<balance par terre>
	Aïe !! Ca fait mal !
Jacques :	Bien fait pour toi !
Abraham :	Et bien on n'est pas dans la bouse de pantoum !
Jp :	En tout cas, moi j'ai des sous !
Martine :	J'ai une idée ! On a qu'à se laisser un mois pour s'entraîner chacun de notre côté. Rendez-vous à l'endroit même le 34 jubois.
Narrateur :	Et c'est ainsi que se termine le premier chapitre de cette longue aventure… Pas pour longtemps ! Enfin, je l'espère !

© 2008-2012 Bezouillard. Tous droits réservés.